



Comitato Provinciale di Alessandria

Via Roma 26- 15076 Ovada (AL)

Tel/Fax. 0143 1436072 Cell. 347 4780243

E-mail: acsi.alessandria@gmail.com - Sito: www.acsialessandria.it

REGOLAMENTO CALCIO A 7

Art 1 CONOSCENZA DEI REGOLAMENTI

Per tutto ciò che non viene contemplato in questo regolamento si rimanda al regolamento ufficiale FIGC di calcio a 11.

Art 2 PAGAMENTO QUOTE ISCRIZIONE E SANZIONI

La quota di iscrizione al campionato è fissata in **150,00 €** per squadra , più **50,00 €** di cauzione, che verrà restituita a fine campionato diminuita dell'importo delle sanzioni subite da ogni squadra. La quota gara potrà variare da 25 a 30 €. In caso di esaurimento della cauzione da parte di una squadra a campionato non ancora terminato, la società stessa dovrà nuovamente versare la quota . Si raccomanda la MASSIMA PUNTUALITA' (per esigenze fiscali amministrative) nei pagamenti delle quote di iscrizione - cauzione - diarie arbitrali - multe ecc....

Art 3 REGOLAMENTO – STRUTTURA CAMPIONATI

Le regole adottate per lo svolgimento della manifestazione saranno quelle di base del Calcio a 7 ed oramai note; Il presente Regolamento comprende invece alcune estrapolazioni dal Regolamento base di gioco.

2 Gironi, andata e ritorno. La prima classificata di ogni girone accederà direttamente alla semifinale. La seconda e la terza affronteranno in un turno di andata e ritorno la 3 e la seconda dell'altro girone. Le vincenti affronteranno le già qualificate in semifinale in turno di sola andata in casa della meglio classificata. Le vincenti si affronteranno in una finale secca per il titolo di campione 2015, su campo da decidere.. Le prime 2 classificate finali approderanno alla fase Provinciale.

FINE ANTICIPATA DI UNA GARA

Se la partita viene interrotta per più di 15' min. per qualsiasi motivo verrà ripetuta dal punto di interruzione. Se la partita termina ad opera dell'arbitro prima della fine normale per problemi inerenti alla propria incolumità o altro motivo grave si adotteranno sanzioni e multe valutate caso per caso e la partita non verrà ripetuta, ma omologato il risultato o eventualmente assegnata a tavolino.

RITIRO DAL CAMPIONATO

Se per una qualsiasi ragione una squadra dovesse ritirare la squadra dal campionato, la stessa perderebbe il diritto alla restituzione della cauzione e a qualsiasi altra somma già versata + un'ammenda di € 40 per ogni partita non disputata.

- Se il ritiro avviene prima della fine del girone di andata tutti gli incontri della suddetta squadra verranno considerati nulli.
- Se il ritiro avviene dopo la fine del girone di andata verranno considerati validi i risultati conseguiti nel girone di andata , mentre quelli del girone di ritorno saranno considerati nulli.
- Se il ritiro avviene a CINQUE giornate dalla fine del campionato alle squadre che dovranno incontrarla verrà assegnata gara vinta per 4 - 0.
- In caso di ritiro da parte di una squadra dopo la fine del girone di andata o a 4 giornate o meno dal termine del campionato le reti subite dalla stessa saranno ritenute valide ai fini della classifica cannonieri.

Art 4 TESSERAMENTI

- Al Torneo possono partecipare solo i tesserati ACSI della stagione in corso.
- Al momento della presentazione alla Segreteria le liste devono contenere un numero di giocatori non inferiore a **10**.

Le squadre che entro la 1° giornata non hanno raggiunto il massimo consentito di giocatori, potranno integrare la lista anche successivamente alla data di chiusura delle iscrizioni, fino al 31 Marzo compreso.

- Ogni tesserato ha un costo di **€ 5,00** prima dell'inizio del campionato, di **€ 8,00** durante il campionato. Eventuali duplicati (per smarrimenti) hanno il costo di **€ 5,00** .

Il limite di tesseramento è : 2° categoria compresa + 1 fuoriquota (in distinta) di 1° categoria.

Un giocatore tesserato in categoria superiore può partecipare in base a queste condizioni:

- 1) venga svincolato dalla società

2) Non risulti piu' in distinta dal 1 Gennaio...questa condizione e' retroattiva, cioe' nel momento in cui dovesse risultare in distinta in un campionato di categoria superiore al limite prefissato, la societa' perdera' a tavolino tutte le partite, dal 1 Gennaio in avanti, in cui il suddetto giocatore ha partecipato. E' possibile tesserare giocatori (anche juniores) a patto che non siano mai stati in distinta in prima squadra. Nel caso cio' avvenga il giocatore non potra' piu' disputare alcuna partita del campionato e la sua squadra subira' la sconfitta a tavolino nelle partite disputate dopo l' ineleggibilita' del giocatore. Le squadre che non rispetteranno queste limitazioni subiranno una penalizzazione una sanzione pecuniaria pari a € 20,00

SVINCOLI

I tesserati possono ottenere lo svincolo per:

- Rinuncia del tesserato con la squadra da cui vuole svincolarsi. (con benestare del Presidente)

Qualora per un qualsiasi motivo sorgessero contrasti tra i tesserati e la squadra sar  l'ACSI ad assumersi l'onere di decidere in merito alla controversia. E' comunque indispensabile la compilazione e firma da parte degli interessati dell'apposito modulo di trasferimento. Sono possibili 2 svincoli a stagione.

Art 5 CAMPI ED ORARI DI GIOCO – SPOSTAMENTI DI GIORNO E ORARIO

Le gare dovranno essere disputate nelle date e negli orari stabiliti dall' ACSI. Le richieste di rinvio da parte della squadra potranno essere presi in considerazione se presentati almeno 15 giorni prima della disputa della gara. La richiesta dovr  essere effettuata per lettera ,e-mail. **Non saranno accettate richieste telefoniche;** stessa prassi deve usarsi per le richieste di cambio d'orario. Alle squadre richiedenti verr  addebitata la somma di € 15,00 quale contributo spese.. Lo spostamento sar  preso in considerazione solo per casi particolari e di notevole rilevanza,e' compito delle squadre allestirsi per garantire la regolarit  dei calendari.

NON SONO AMMESSE DEROGHE AL PRESENTE ARTICOLO

Art 6 DISTINTA GIOCATORI

Per tutte le squadre sono a disposizione e scaricabili dal sito internet le distinte di gara, le quali dovranno essere compilate correttamente, senza cancellature o frecce direzionali varie.

Ogni squadra deve presentare all'arbitro la distinta in duplice copia , correttamente ed obbligatoriamente compilata sui moduli ufficiali ACSI almeno 10 minuti prima dell'ora stabilita per l'inizio della partita.

Per poter partecipare ad una gara, ogni calciatore deve obbligatoriamente presentare all'arbitro la propria tessera originale con un documento di riconoscimento chiaramente visibile. Nessun giocatore potra' disputare una gara se sprovvisto del cartellino. L'arbitro puo' far giocare eventualmente ed eccezionalmente giocatori senza tesserino,ammettendo gli stessi per conoscenza (o richiedendo un documento d'identit ). Il direttore di gara indicher  sul referto le eventuali eccezioni di ogni gara e l'ACSI verificher  la regolarit  di tesseramento di ogni giocatore segnalato dall'arbitro. In caso di irregolarit  verificate ,il giudice sportivo potra' modificare il risultato acquisito sul campo e penalizzare squadra e giocatori inadempienti anche senza aver ricevuto alcun reclamo ufficiale dalla squadre avversaria. In caso di mancata presentazione della lista ufficiale, il direttore di gara non ammetter  la squadra sul campo di gioco, uguale procedura per i giocatori non riconoscibili.

Art 7 LA GARA

Le gare potranno avere il calcio d'inizio con un ritardo massimo di **15 minuti** rispetto all'orario ufficiale stabilito; trascorso tale termine e con il conforto del rapporto arbitrale, la squadra ritardataria sar  dichiarata rinunciataria e le verr  assegnato lo 0-4 a tavolino.

La squadra rinunciataria sar  penalizzata di tre punti in classifica, ed un'ammenda di **50,00 €** a meno che non avverta 7 gg prima l'organizzazione della propria assenza.

Le gare verranno disputate nei giorni indicati dal calendario ufficiale; avranno la durata di 50 minuti suddivisi in due tempi di 25 minuti con un intervallo massimo di 3 minuti. Al riguardo delle gare ad eliminazione diretta, con le squadre in parit , saranno effettuati due tempi supplementari di 7' ciascuno, e successivamente tirati 5 rigori

ASSISTENZA AI DIRETTORI DI GARA

Le squadre dovranno impegnarsi affinche' gli arbitri siano rispettati, impedendo ogni comportamento che possa lederne l'autorit , il decoro ed il prestigio. Devono proteggerli prima, durante e dopo la gara per permettere loro di svolgere il compito con serenit  e completa sicurezza. Alla protezione dell'arbitro deve comunque concorrere, ove le circostanze lo richiedano, anche la squadra ospitata. **Se richiesto, entrambe le squadre dovranno mettere a disposizione un guardalinee.**

Art 8 INFORTUNI ED ASSICURAZIONI

La squadra ed i propri tesserati all'atto dell'affiliazione e del tesseramento fruiscono di una copertura assicurativa. L'ACSI   responsabile a fronte delle squadre e dei tesserati esclusivamente per quanto previsto dall'assicurazione automatica contenuta nel certificato di adesione e nella tessera.

E' necessario che ad ogni infortunio le squadre avvisino l'organizzazione entro 24 ore e spediscono la documentazione entro **5 giorni** dallo stesso infortunio. Inoltre a fine gara si deve richiedere all'arbitro di segnalare l'infortunio sul referto di gara. Squadre e tesserati possono contrarre privatamente delle polizze assicurative o rivolgersi all'ACSI *per assicurazioni supplementari.*

Art 9 SQUALIFICHE

I giocatori colpiti da provvedimenti di squalifica a giornate, dovranno scontare la sanzione nelle intere NORMALI GIORNATE DI PROGRAMMAZIONE (sono quindi esclusi eventuali recuperi) successive. Il giocatore squalificato a seguito di una gara di recupero, la sconterà nella seguente gara di campionato.

Un giocatore espulso dal campo sconterà automaticamente una giornata di squalifica salvo particolari condizioni di aggravamento della sanzione deciso dal G.S. per colpe più gravi.

Il giocatore che abbia raggiunto la **QUARTA** ammonizione sconterà una giornata di squalifica; la sanzione di squalifica, in questo caso, per essere esecutiva dovrà apparire sul Comunicato Ufficiale.

Le ammonizioni semplici decadranno solo se scontata la squalifica per somma di ammonizioni; squalifiche per altri motivi non annullano le ammonizioni precedenti. Invitiamo tutte le società a prendere visione settimanale del Comunicato Ufficiale dove saranno indicate le squalifiche, le diffide e le ammonizioni a carico dei giocatori.

Tutte le società devono prendere visione dell'allegato Tabella Sanzioni Pecuniarie dove sono indicate le cifre relative alle multe che verranno scalate dalla cauzione in questa stagione

Art 10 RECLAMI

I reclami potranno essere preannunciati con Riserva scritta consegnata all'arbitro a fine gara e comunque entro 24 h. dovrà essere presentato il reclamo vero e proprio con eventuale documentazione a favore più relativa tassa.

Se non saranno rispettate scrupolosamente questa norme, i reclami verranno respinti per vizio di forma e verrà incamerata la tassa reclamo.

Le tasse per la presentazione di un reclamo vengono stabilite in **20 €**.

Per i tornei a breve durata valgono i tempi stabiliti nei regolamenti dei tornei stessi. Questa procedura deve essere seguita alla lettera.

NON SONO AMMESSE DEROGHE. La squadra avversaria avrà tempo TRE giorni dalla ricezione della copia del reclamo per presentare le sue contro deduzioni.

Art 11 NOTE TECNICHE SUL REGOLAMENTO

- Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'inizio o su ripresa del gioco seguente ad una rete.
 - Non è previsto il fuorigioco.
- Sostituzioni volanti illimitate ma devono essere autorizzate dall'arbitro ed effettuate solo a gioco fermo. Il giocatore che entra in campo può farlo solo ed esclusivamente dopo che il proprio compagno è uscito dal campo e solo nel settore riservato alla propria squadra a meno di gravi infortuni. Si gioca in 7 giocatori ed il minimo per squadra è di 5 giocatori in campo. In caso di numero inferiore l'arbitro non inizierà o sospenderà (se già iniziata) la partita. Il portiere può essere sostituito da un giocatore di movimento in caso di mancanza di portiere di riserva, ma solo durante l'intervallo, ad eccezione di eventuali infortuni occorsi durante la gara..
- Se un giocatore viene espulso non potrà in nessun caso rientrare in campo e dovrà scontare ulteriori giornate di squalifica
- Il pallone non è in gioco quando: **a)** ha interamente oltrepassato, sia in terra sia in aria, una linea laterale o una linea di porta; **b)** il gioco è stato interrotto dall'arbitro.
- E' ammesso il vantaggio a discrezione dell'arbitro che potrà tornare, sempre a propria discrezione, sulla propria decisione in caso di mancata concretizzazione dell'azione.
 - Esistono sia punizioni di prima che di seconda
- **Calcio di punizione diretto** : dare o tentare di dare un calcio ad un avversario / fare o tentare di fare uno sgambetto ad un avversario / saltare e/o caricare un avversario (anche con la spalla) / colpire o tentare di colpire un avversario / spingere e/o trattenere un avversario / sputare contro un avversario e/o tenere una condotta antisportiva, violenta o imprudente / toccare volontariamente la palla con le mani .
- **Calcio di punizione indiretto** : il portiere tocca con le mani il pallone passatogli indietro da un compagno di piede durante il gioco o su rimessa laterale o calcio da fermo / giocare in modo pericoloso / ostacolare il portiere quando deve rinviare / ostacolare un avversario che sta smarcandosi anche senza palla / commettere qualunque altra infrazione non menzionata nel punto sopra. Non si può segnare direttamente da calcio di punizione indiretto, solo se il pallone viene toccato da un altro giocatore.
 - **Il fallo da ultimo uomo** è a discrezione dell'arbitro che valuterà la gravità dell'intervento.
 - **Eventuali danni causati a cose o persone saranno a carico del dirigente responsabile.**
L'organizzazione si riserva di prendere le opportune decisioni e sanzioni avverso qualsiasi atto a recare danno a cose, persone ed al campionato.

Art 12 IL PORTIERE

- Il portiere che ferma la palla con le mani fuori dall'area viene ammonito
- Il portiere non può prendere il pallone con le mani su un passaggio volontario di un proprio compagno se effettuato dal ginocchio in giù, in caso contrario verrà assegnata una punizione indiretta dal punto dove è avvenuta all'infrazione
- Il portiere può rilanciare la palla con le mani anche nella metà campo avversaria ma non segnare una rete in questo modo. La rete diretta del portiere vale esclusivamente se la palla, prima di essere calciata tocca terra e non passata direttamente dalle mani.

Art 14 IL PALLONE / DIVISE DA GIOCO

- Il pallone dovrà avere le caratteristiche equiparate al n° 5.
- Ogni squadra ha l'obbligo di fornire n°2 palloni al direttore di gara per la disputa della partita, nel caso la partita non si potesse svolgere a causa della mancanza dei palloni e che una squadra sia stata inadempiente, quest'ultima sarà sanzionata con la sconfitta a tavolino (0-4). In caso di inadempienze, con il conforto del referto arbitrale, le squadre saranno multate da regolamento con ammenda di € 10,
- La squadra di casa dovrà obbligatoriamente avere a disposizione 2 giochi di maglie di colori distinti o, in alternativa, 1 gioco di maglie ed 1 gioco di pettorine di colori distinti da utilizzare in caso di uguaglianza cromatica con la divisa della squadra ospite.

Art 15 VISITE MEDICHE

Per il tesseramento dei giocatori è fatto obbligo alle squadre di ottemperare a quanto disposto dalla legge n° 91 del 23-03-1981 e dal D.M. 18-02-1982 riguardante le norme della tutela sanitaria relativa alle attività agonistiche che prevede un certificato di idoneità sportiva rilasciato da uno dei Centri di Medicina dello Sport e per il quale vi rimandiamo alle notizie riportate sul modulo d'iscrizione al campionato.

Art. 16 REGOLE COMPORTAMENTALI

Ciascun responsabile di una squadra, con la sottoscrizione del presente regolamento, dichiara di aver preso visione in tutte le sue parti e di accettarlo integralmente sia a titolo personale che per espressa deroga di tutti i componenti della sua squadra. L'iscrizione al Campionato e la partecipazione a ciascuna gara è subordinata alla piena accettazione del presente regolamento.

Art. 17 COPPA DI LEGA

Le manifestazioni saranno 2. Le prime 4 di ogni girone parteciperanno alla Super Coppa di Lega e le altre parteciperanno alla Coppa di Lega

La manifestazione si svolgerà con gironi di sola andata con classifica finale..

La scelta della squadra di casa sarà casuale.

La quota gara è sempre a carico delle 2 squadre, dove la squadra ospitante si assumerà il costo campo, e la ospite il costo dell'arbitro.

In entrambe le manifestazioni, alla fine del girone, le prime 4 classificate accederanno alle semifinali. In caso di parità di punteggio, prima di tutto verrà valutato lo scontro diretto, successivamente la differenza reti, successivamente ancora la squadra che ha realizzato il maggior numero di reti. Se si ci trovasse ancora in perfetta parità, varrà la posizione ottenuta in campionato... In caso di più squadre a pari merito, verrà considerata la classifica avulsa.

La finale verrà disputata su un campo scelto dal Comitato e la quota gara relativa, sarà a carico di entrambe le squadre in parti uguali.

SANZIONI

Distinta non regolare € 10

Divisa non regolare € 10

Ritiro Campionato: perdita della cauzione + 40 € per ogni partita non disputata

Giocatore irregolare € 20

Ritardi di 10 minuti € 10

Ritardi di 25 minuti € 25

Ritardo oltre 25 minuti € 50

Rinuncia a gara senza preavviso € 50

Rinuncia a gara con preavviso entro le 24 ore € 30

Rinuncia a gara con preavviso oltre le 24 ore € 15

Mancanza di palloni € 10

Ammonizione per comportamento irrispettoso verso l'arbitro € 5

Espulsione diretta o per comportamento irrispettoso verso l'arbitro € 10

Espulsione per più giornate da € 10 a € 30